

Učební plán

Název školního vzdělávacího programu: Digitální grafická tvorba
 Kód a název oboru vzdělání: 18-20-M/01 Informační technologie
 Forma vzdělávání: denní
 Počátek účinnosti učební osnovy: 1.9.2023

Přehled vyučovaných předmětů a jejich hodinových dotací v jednotlivých ročnících, počet hodin výuky týdně v ročníku:

	zkr.	1.r.	2.r.	3.r.	4.r.	Celk.
Všeobecně vzdělávací předměty						
Český jazyk a literatura	CJL	3	3	3	3	12
Anglický jazyk	ANJ	4	3	3	4	14
Občanská nauka	OBN		1	1	1	3
Dějepis	DEJ	2				2
Matematika	MAT	5	4	3	3	15
Fyzika	FYZ	2	2			4
Chemie a ekologie	CHE	2				2
Tělesná výchova	TEV	3	2	2	2	9
Odborné předměty						
Ekonomika	EKO	2	3	3	3	11
Ekonomické informace a účetnictví	EIU		3	3	2	8
Technické vybavení	TVY	2	2		1	5
Počítačové systémy a sítě	PST			2	2	4
Programové vybavení	PVY	3	2	4	4	12
Počítačová grafika a multimédia	PGM	2	2	2	3	9
Programování a vývoj aplikací	PRG		2	4	4	11
Technika administrativy	TEA	2				2
Kybernetická a sociální bezpečnost	KSB		2			2
Praktická cvičení	PRA		2	2		4
Týdenní počet hodin		32	33	32	32	129